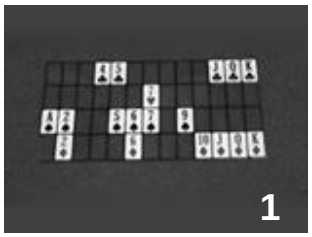
GRILL(E) A LA CARTE

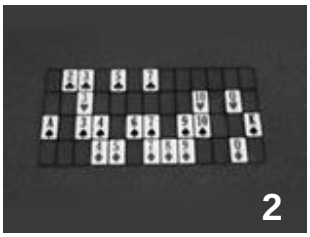
Réf. 03-3048

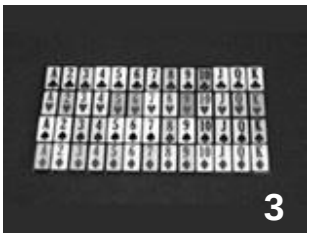
Voici un tour de mentalisme original, surprenant et à la portée de tous ! Un tour que vous pouvez avoir en permanence dans votre poche et que vous pouvez exécuter n'importe où, n'importe quand.

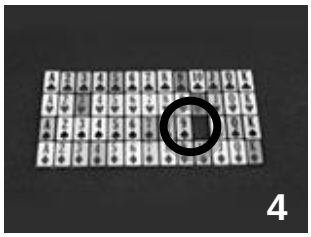
Effet : Une carte simplement pensée par un spectateur est retrouvée en un clin d'œil.
Vous racontez votre dernière sortie à des amis :
« Hier soir, je suis allé au restaurant. Dans un restaurant normal, un serveur m'aurait installé à une table tout en me tendant la carte pour que je puisse choisir ce dont j'aurais eu envie. Seulement voilà, ce restaurant n'était pas un restaurant ordinaire mais un restaurant de magiciens. Le serveur-magicien m'a donné différents menus composés de différents choix… de cartes à jouer ! Je me retrouvai donc avec différentes grilles sur lesquelles étaient représentées différentes cartes à jouer. Je choisis alors une carte et le serveur n'eut aucun mal à deviner ma commande, et ce sans me demander la moindre information ! Que diriez-vous de revivre cette expérience maintenant avec moi ? »
C'est alors que vous donnez les grilles au spectateur en lui demandant de simplement penser à une carte d'un jeu de 52 cartes. Le spectateur conserve hors de votre vue les grilles qui comportent sa carte et vous rend toutes les autres, que vous rangez immédiatement dans votre poche. Malgré ces conditions, vous parvenez à deviner la carte pensée sans aucune difficulté !

Secret : Ce sont les huit grilles transparentes qui font tout le travail pour vous.
Chaque grille comporte des représentations de différentes cartes à jouer : les grilles sont incomplètes et toutes différentes les unes des autres (**Photos 1 et 2** pour deux des grilles). Lorsque vous superposez l'ensemble des huit grilles dans le même sens, vous obtenez une grille complète, c'est-à-dire la représentation de toutes les cartes d'un jeu de 52 cartes (**Photo 3**). Lorsque vous superposez toutes les grilles écartées par le spectateur (c'est-à-dire celles qui ne contiennent pas la carte choisie), vous obtenez une grille quasi-complète à laquelle il ne manque qu'une seule carte, la carte choisie (**Photo 4**). Faites l'essai avec n'importe quelle carte, vous serez étonné de voir que cela fonctionne à chaque fois !









Déroulement du tour : Procédez comme décrit dans l'effet ci-dessus.
Vous donnez les grilles au spectateur en lui demandant de simplement penser à une carte d'un jeu de 52 cartes. Le spectateur conserve hors de votre vue les grilles qui comportent sa carte. Rassemblez toutes les autres grilles, veillez à bien les mettre dans le même sens. Pendant que vous les égalisez pour les ranger dans votre poche, vous verrez 51 images de cartes sur les 52 de la grille. L'emplacement vide est celui de la carte choisie (par exemple, le 10 de pique sur la **Photo 4**). Rangez les grilles dans votre poche sans avoir l'air d'y prêter attention. Moins vous insisterez sur ce mouvement et plus l'effet sera intrigant, car un simple coup d'œil furtif sur la pile de grilles suffit pour connaître la carte choisie.

Vous pouvez voir une démonstration de ce tour sur notre site Internet **www.mayette.com**

MAYETTE MAGIE - Maison fondée en 1808 - 8, rue des Carmes - 75005 Paris - France
Tél. : 33(0)1 43 54 13 63 - www.mayette.com - contact@mayette.com